

Instrukcja instalacji biblioteki tekstur firmy MAJSTER-POL Kosińscy Spółka Jawna

- Dla programu AutoCAD® 2006

Aby skorzystać z udostępnionych bibliotek tekstur materiałów dla aplikacji AutoCAD® 2006 należy pobrać z naszej strony firmowej skompresowany folder (.zip) zawierający pliki wybranych tekstur oraz plik biblioteki programu. Poniżej prezentujemy dalszą procedurę postępowania z materiałami.

1. Wypakowujemy pliki znajdujące się w archiwum .zip
2. Otrzymujemy folder z plikami tekstur z rozszerzeniem .tga oraz plik biblioteki z rozszerzeniem .mli
3. Kopiujemy pliki tga (nie zaznaczamy foldera tylko pliki w nim się znajdujące)
4. Wklejamy skopiowane pliki w określone miejsce. Przy domyślnej ścieżce instalatora programu jest to:
C:\Documents and Settings\Nazwa Użytkownika\Ustawienia
Lokalne\Dane aplikacji\Autodesk\AutoCAD 2006\R16.2\plk\Textures\
5. Kopiujemy plik z rozszerzeniem .mli, który pozostał w naszym rozpakowanym folderze i wklejamy go do domyślnej lokalizacji:
C:\Documents and Settings\Nazwa Użytkownika\Dane
aplikacji\Autodesk\AutoCAD 2006\R16.2\plk\Support\
6. Uruchamiamy program AutoCAD®
7. Z górnego paska menu głównego wybieramy **Widok**
8. Z rozwiniętej listy wybieramy kolejno **Render** a następnie **Biblioteka materiałów**
9. W wywołanym oknie biblioteki materiałów zmieniamy Aktualną bibliotekę korzystając z rozwijanego menu po prawej stronie. Nazwa biblioteki jest taka sama jak nazwa pliku .mli, który wkleiliśmy zgodnie z punktem nr 5.

Prosimy zwrócić uwagę, że lokalizacje do umieszczenia plików w punkcie 4 i 5 nie są takie same