

## Instrukcja instalacji biblioteki tekstur firmy MAJSTER-POL Kosińscy Spółka Jawna

- Dla programu AutoCAD® 2008

Aby skorzystać z udostępnionych bibliotek tekstur materiałów dla aplikacji AutoCAD® 2008 należy pobrać z naszej strony firmowej skompresowany folder (.zip) zawierający pliki wybranych tekstur. Poniżej prezentujemy dalszą procedurę postępowania z materiałami.

1. Wypakowujemy pliki znajdujące się w archiwum .zip
2. Otrzymujemy folder z plikami tekstur z rozszerzeniem .jpg
3. Kopiujemy pliki .jpg
4. Wklejamy skopiowane pliki w określone miejsce. Przy domyślnej ścieżce instalatora programu (podany dla MS Vista) jest to:

C:\Program Data\Autodesk\AutoCAD 2008\R17.1\plk\Textures\

5. Uruchamiamy program AutoCAD®
6. Z górnego paska menu głównego wybieramy **Widok**
7. Z rozwiniętej listy wybieramy kolejno **Renderuj** a następnie **Materiały...**
8. W zadokowanym oknie (widok po prawej) klikamy na **Wybierz obraz** (oznaczone czerwoną strzałką)
9. W wywołanym oknie wybieramy interesującą nazwę tekstury, którą jednocześnie można podejrzeć z prawej strony po zaznaczeniu konkretnej nazwy pliku.
10. Tekstury należy stosować przy zaznaczonym w programie widoku realistycznym 3D.

