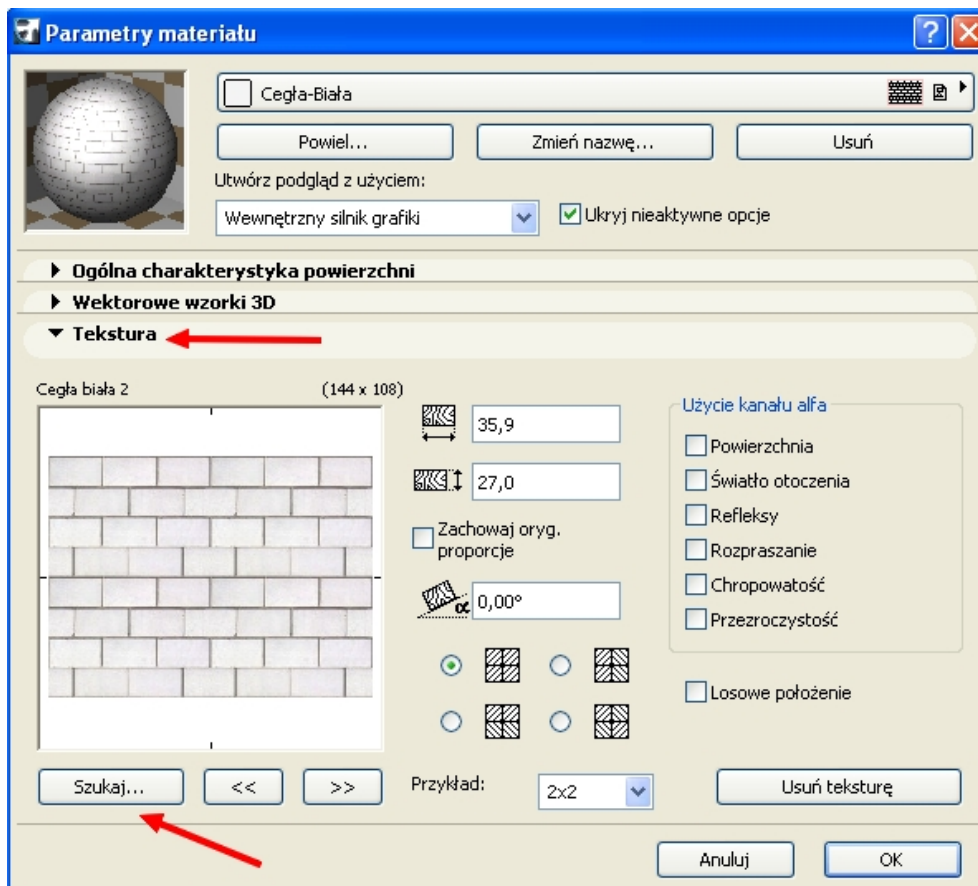


## Instrukcja instalacji biblioteki tekstur firmy MAJSTER-POL Kosińscy Spółka Jawna

- Dla programu Graphisoft ArchiCAD® (wersje 10 i 12)

Aby skorzystać z udostępnionych bibliotek tekstur materiałów dla aplikacji ArchiCAD® należy pobrać z naszej strony firmowej skompresowany folder (.zip) zawierający pliki wybranych tekstur. Poniżej prezentujemy dalszą procedurę postępowania z materiałami.

1. Wypakowujemy pliki znajdujące się w archiwum .zip
2. Otrzymujemy folder z plikami tekstur z rozszerzeniem .jpg
3. Kopiujemy rozpakowany folder z plikami jpg (cały folder z plikami)
4. Wklejamy folder w określone miejsce. Przy domyślnej ścieżce instalatora programu (np. dla wersji ArchiCAD® 12) jest to:  
C:\Program Files\Graphisoft\ArchiCAD 12\Biblioteka ArchiCADa 12\  
[TImg] Tekstury 12\
5. Uruchamiamy program ArchiCAD®
6. Z górnego paska menu głównego wybieramy **Opcje**
7. Z rozwiniętej listy wybieramy kolejno **Atrybuty elementów** i **Materiały...**
8. W wywołanym oknie (patrz rysunki) wybieramy zakładkę **Tekstura**, a następnie **Szukaj...**



10. Pojawi się okno (jak na rysunku poniżej), w którym znajdziemy wcześniej wklejony folder z teksturami
11. Korzystając z plusa obok folderów możemy rozwinąć zawartość i podejrzeć teksturę w tym samym oknie.

